

Lua \LaTeX

Stéphane Vinatier

13 mai 2024

Ce document est un bref compte-rendu des activités de la 3^e journée de la formation *Initiation à \LaTeX* 2023-24, avec quelques exemples d'utilisation de caractères uni code et le corrigé de l'exercice final sur l'automatisation du codage du « camembert ». Voir le code source pour les détails.

1 Fontes et caractères

Crayons : 

Ferry : 

Œil : 

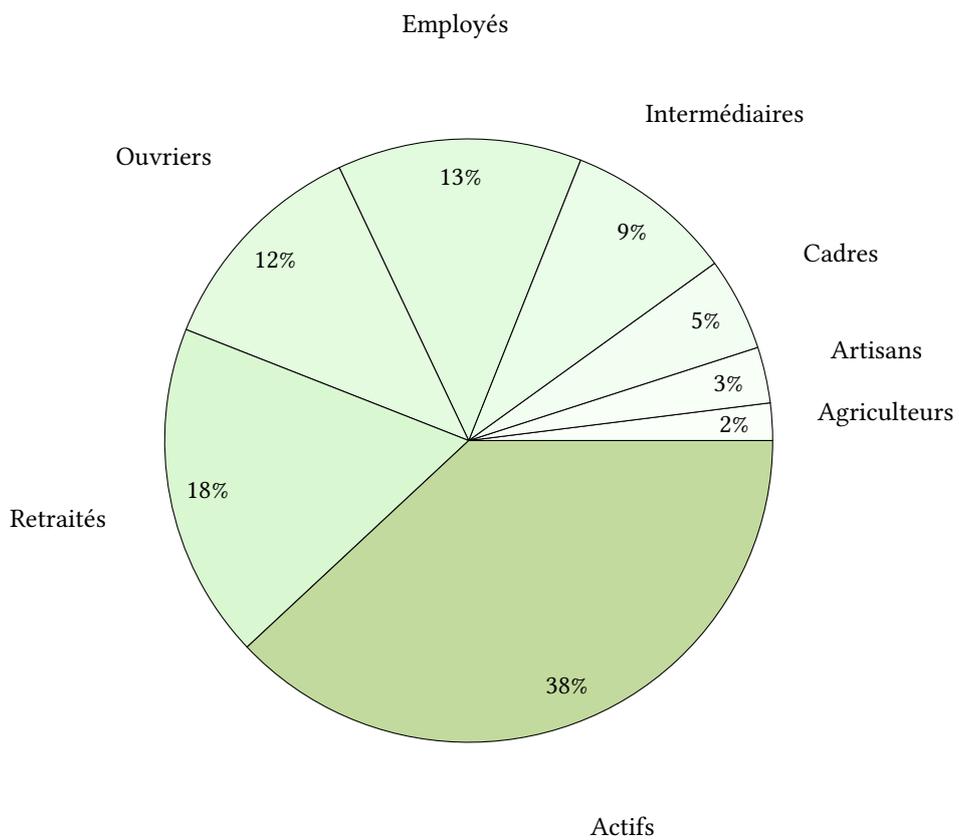
2 Camemberts et lua

Il s'agit d'utiliser lua pour automatiser le codage donné dans [TD15, p. 90-94] pour visualiser des données sous forme de « camembert » (ou *diagramme à secteur*).

Le programme lua a d'abord été mis au point en le plaçant dans un fichier externe (nommé `cam.lua`), de façon à bénéficier des fonctionnalités de l'éditeur de texte (coloriage de certains passages en particulier, bien utile pour déboguer!). Il a ensuite été inséré dans le préambule de ce document dans l'environnement `\begin{luacode} ... \end{luacode}`, ce qui permet d'avoir tout dans le même fichier, et cela fonctionne.

La fonction `camembert` qui est définie dans l'environnement `luacode` est appelée par la commande \LaTeX `\moncam`, qui lui passe ses deux arguments (une liste de professions et une liste de pourcentages) sous forme de chaînes de caractères; elle affiche alors le « camembert » représentant ces données. C'est une automatisation complète du codage présenté dans [TD15, p. 93], lequel serait assez laborieux à écrire à la main, et qui est désormais écrit une fois pour toutes!

Voir le résultat au verso et le fichier source `essai-lua.tex` pour les détails du code.



Références

[TD15] Gérard TISSEAU et Jacques DUMA. *TikZ pour l' impatient*. 2015. URL : <http://math.et.info.free.fr/TikZ/>.